Latihan Program 3

Berikut adalah contoh program menu dengan konsep OOP (Object-Oriented Programming) menggunakan bahasa Java

**import java.util.Scanner;**

**public class MenuProgram {**

**public static void main(String[] args) {**

**Menu menu = new Menu();**

**menu.tampilkanMenu();**

**}**

**}**

**class Menu {**

**private Scanner scanner;**

**public Menu() {**

**scanner = new Scanner(System.in);**

**}**

**public void tampilkanMenu() {**

**int pilihan = -1;**

**while (pilihan != 0) {**

**System.out.println("=== MENU ===");**

**System.out.println("1. Pilihan 1");**

**System.out.println("2. Pilihan 2");**

**System.out.println("3. Pilihan 3");**

**System.out.println("0. Keluar");**

**System.out.print("Pilih menu: ");**

**pilihan = scanner.nextInt();**

**scanner.nextLine(); // Membersihkan karakter baru (\n) setelah membaca nomor**

**prosesPilihanMenu(pilihan);**

**}**

**scanner.close();**

**System.out.println("Terima kasih telah menggunakan program ini!");**

**}**

**private void prosesPilihanMenu(int pilihan) {**

**switch (pilihan) {**

**case 1:**

**System.out.println("Anda memilih pilihan 1");**

**// Tambahkan logika atau fungsi yang ingin dijalankan untuk pilihan 1**

**break;**

**case 2:**

**System.out.println("Anda memilih pilihan 2");**

**// Tambahkan logika atau fungsi yang ingin dijalankan untuk pilihan 2**

**break;**

**case 3:**

**System.out.println("Anda memilih pilihan 3");**

**// Tambahkan logika atau fungsi yang ingin dijalankan untuk pilihan 3**

**break;**

**case 0:**

**System.out.println("Keluar dari program...");**

**break;**

**default:**

**System.out.println("Pilihan tidak valid");**

**}**

**}**

**}**

**Output :**

**=== MENU ===**

**1. Pilihan 1**

**2. Pilihan 2**

**3. Pilihan 3**

**0. Keluar**

**Pilih menu: 2**

**Anda memilih pilihan 2**

**=== MENU ===**

**1. Pilihan 1**

**2. Pilihan 2**

**3. Pilihan 3**

**0. Keluar**

**Pilih menu: 1**

**Anda memilih pilihan 1**

**=== MENU ===**

**1. Pilihan 1**

**2. Pilihan 2**

**3. Pilihan 3**

**0. Keluar**

**Pilih menu: 3**

**Anda memilih pilihan 3**

**=== MENU ===**

**1. Pilihan 1**

**2. Pilihan 2**

**3. Pilihan 3**

**0. Keluar**

**Pilih menu: 0**

**Keluar dari program...**

**Terima kasih telah menggunakan program ini!**

**Buatlah program menu dengan keluaran berdasarkan Ide anda sendiri…..!**